

## ESTADO DE RONDÔNIA Câmara Municipal de Guajará-Mirim PODER LEGISLATIVO MUNICIPAL

## INDICAÇÃO N ° 00418/2025 Autor Ver. JOAQUIM SENDER PINHEIRO NOGUEIRA

O Vereador que esta subscreve, no uso de suas atribuições legais e na forma regimental, com fundamento no Artigo 125 do Regimento Interno desta Casa de Leis, INDICA ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Guajará-Mirim, Fábio Garcia de Oliveira, com cópia ao Senhor Secretário Municipal de Meio Ambiente, Eduardo Rosas Paes de Azevedo, que seja elaborado e executado um projeto de revitalização do espaço denominado Balneário Flávio Paes, popularmente conhecido como Palheta, localizado no município de Guajará-Mirim. A proposta visa promover a reforma completa do espaço, incluindo a reestruturação física, limpeza, paisagismo e modernização da área, de modo a proporcionar um ambiente mais atrativo, seguro e adequado para o lazer da população e o turismo local

JUSTIFICATIVA: O Balneário do Palheta é um importante ponto de lazer e convivência para os moradores de Guajará-Mirim, sendo amplamente frequentado por banhistas, especialmente nos finais de semana e feriados. Entretanto, o local encontrase atualmente em estado de abandono, com acúmulo de lixo, mato alto e estrutura degradada, o que compromete a segurança, a higiene e a atratividade do espaço.

Guajará-Mirim (RO) 23 de junho de 2025

Atenciosamente,

## Joaquim Sender Pinheiro Nogueira

Vereador - Progressistas

AV 15 de Novembro, 1385 - Centro - Guajará-Mirim/RO CEP: 76.850-000 | E-mail: cmgm@guajaramirim.ro.leg.br Contato: (69) 3541-8573 / 3541-2731 - Site: www.guajaramirim.ro.leg.br - CNPJ: 04.058.475/0001-90



Documento assinado eletronicamente por **JOAQUIM SENDER PINHEIRO NOGUEIRA**, **Vereador** (a), em 24/06/2025 às 10:10, horário de Guajara Mirim/RO, com fulcro no art. 18 do <u>Decreto nº</u> 12.656 de 20/03/2020.



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <u>transparencia.guajaramirim.ro.gov.br</u>, informando o ID **667418** e o código verificador **72DE20CF**.